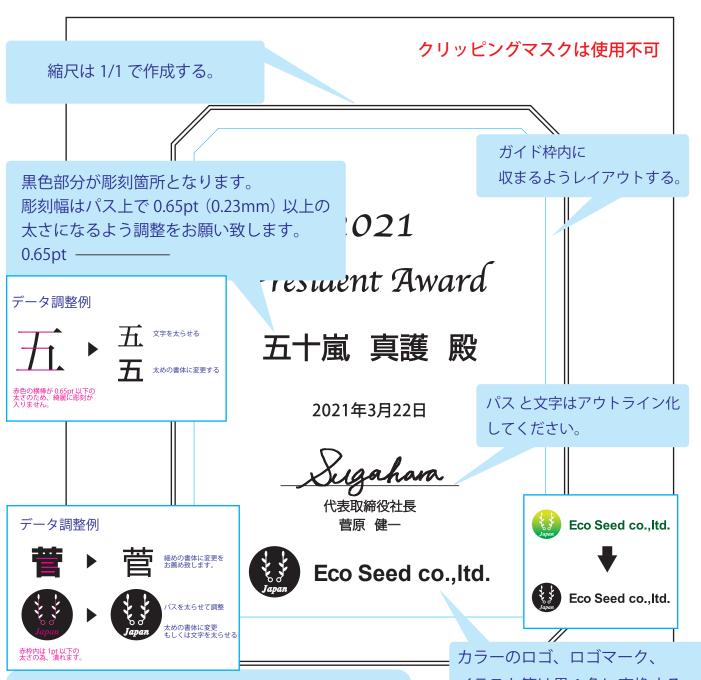
外面レーザー彫刻 完全版下データ作成ルール

- ・「ドキュメントのカラーモード」を「RGBカラー」に設定してください。
- ・RGB=0%の黒色で文字、パス、オブジェクトを作成して下さい。
- ・文字とパスは全てアウトライン化をして下さい。
- ・名入れ範囲図の外形線はそのまま残してご使用下さい。*外形線はアウトライン化しないでください。
- ・ガイド枠の内側が彫刻可能範囲です。彫刻内容は必ずガイド枠内に収めて下さい。
- ・画像データは彫刻ができない為、ライブトレース等の機能を使ってパス化して下さい。



彫刻部分(黒色部分)で囲まれたぬき部分(白色部分)はパス上で1pt(0.35mm)以下の太さにならないよう調整をお願い致します。

1pt

イラスト等は黒 1 色に変換する。 *グラデーション表現はできません。 *画像データはパス化する必要がございます。

文字のアウトライン化について

フォント(図 1)を、パスで構成されたオブジェクト(図 2)に変換することです。 文字のアウトライン化をすることで、フォントの情報が破棄され文字が図形化されます。 これにより、例えば「A」というフォントを使用して作成したデータを、「A」という フォントがインストールされていない別の PC でデータを開いた際にも、 文字の形が変わってしまう事を防ぐことができます。

ー度アウトライン化したフォントは、元に戻すことができません。 アウトライン化した場合は必ず別名保存して、手元に アウトライン前のデータを保管されることをお薦め致します。

文字が選択された状態で、メニューバーから「書式」→「アウトラインを作成」 をクリックすることで文字がアウトライン化されます。(図3)

文字を太らせた場合は、「文字のアウトライン化」の後に「パスのアウトライン化」もして頂きますよう、お願い致します。



(図1) フォント



(図2) パスで構成されたオブジェクト



(図3) アウトラインを作成

パスのアウトライン化について

線オブジェクト(図4)を、塗りのオブジェクトに変換することです。 パスのアウトライン化をすることで、パスの情報が破棄されパスが図形化されます。(図5)

一度アウトライン化したパスデータは、元に戻すことができません。 アウトライン化した場合は必ず別名保存して、手元にアウトライン前の データを保管されることをお薦め致します。

パスが選択された状態で、メニューバーから 「オブジェクト」→「パス」→「パスのアウトライン」 をクリックすることでパスがアウトライン化されます。(図 6)



(図 4) 線オブジェクト 線: RGB=0% となっています。



(図 5) パスのアウトライン化後 (線: RGB=0% が、塗り: RGB=0% に変換されます。)



(図6) パスのアウトライン

画像のパス化について

画像データは、そのままの状態では彫刻ができない為 画像(図 8)を、パスで構成されたオブジェクト(図 9)に変換する必要がございます。 イラストレーターのライブトレース機能や、ペンツールで直接トレース頂き、 データのご作成をお願い致します。

また、カラーデータの場合は合わせて、RGB=0%の色設定に変更をお願い致します。



(図8)画像



(図9) パスで構成されたオブジェクト